ЧЕЛОВЕК ИЗ СТАЛИ

Регулярные войска редко используют боевые экзоскелеты для солдат, однако при выполнении специальных задач они могут быть полезны. В то же время «на гражданке» бойцы в тяжелой броне остаются популярным средством обеспечения безопасности — мало кто пожелает встретиться лицом к лицу с закованным в керамопласт трехметровым гигантом, увешанным оружием как небольшой танк.

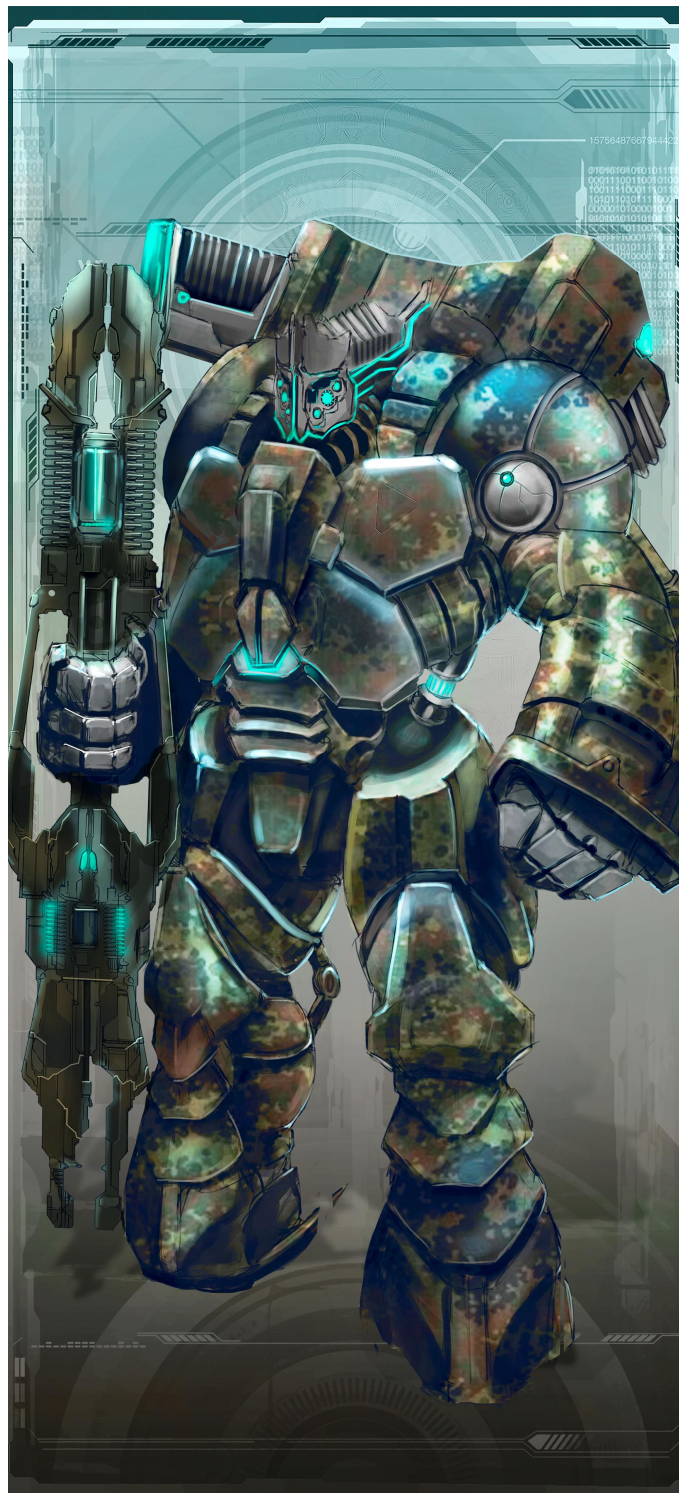
Особенно популярны такие парни среди мародеров — безбашенных сорвиголов, захватывающих космические суда прямо в открытом космосе. Но далеко не все иду в мародеры — риск остаться в космосе довольно большой, поэтому на земле тоже хватает наемников.

Большинство из них создали свои экзоскелеты или сами, или с помощью толковых друзей-механиков, потому что официально такая броня не продается. Это исключительно военный заказ, который контролируется с особой тщательностью. Тем не менее, купить услуги Человека из стали довольно просто — затраты на броню больно кусают бюджет, поэтому он всегда ищет новые способы подзаработать.

ПРОИСХОЖДЕНИЕ

Выбери регион галактики, откуда ты родом:

- ☐ **Империя**: Аристократы чаще используют экзоскелеты для защиты собственной персоны, нежели в реальных сражениях. Когда ты защищаешься, считай 6— как 7—9.
- ☐ **Федерация**: Твое соединение с экзоскелетом происходит с помощью нейроимпланта — просто, рационально, эффективно. Один раз в сессию ты можешь перебросить любой бросок, кроме Репутации, если находишься в экзоскелете.
- ☐ **Клоака**: Зачем тратить миллионы на уникальную разработку, если можно модернизировать портовой погрузчик. Защита 2, оружие 2, системы 3, грузовой трюм (груз +3). При использовании сервопривода выбери 1 даже на 6—.
- ☐ **Абсолют**: Постоянная война заставила тебя встроить в оружие резервный механизм срабатывания. Выбери оружие. Один раз в бой его выстрел не тратит батарею.



ВНЕШНИЙ ВИД

Холодный, цепкий или агрессивный взгляд.

Шрам на щеке, протез руки или протез ноги.

Лысый, армейский ежик или неопрятные волосы.

Крупное, мускулистое или жилистое телосложение.

СВЯЗИ

- ________________: Я обязан ему жизнью.
- ________________: Мы служили на одном корабле.
- ________________: Перешел мне дорогу.
- ________________: ________________________________
- ________________: ________________________________

СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты начинаешь игру, имея ID, коммуникатор, кредитный чип, плазменный пистолет (*средняя, игнорирует щит*), военную форму, комплект гражданской одежды и армейский рюкзак.

Выбери 1:

- ☐ **Регенератор**: Потрать 1 припас и вылечи 1 ранение себе или цели;
- ☐ **Коробка дорогих сигар**: Потрать 1 припас и получи +1 на бросок+Репутация;
- ☐ **Счастливая пуля**: Все ветераны знают — если пуля помечена специальным способом, она всегда найдет свою цель. Потрать 1 припас и получи 10+ во время одной атаки стрелковым оружием.

Ты начинаешь игру, имея следующие характеристики:

Урон 2 | Припасы 1 | Благосостояние 1

СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

Экзоскелет: Твоя многофункциональная умная броня. Собери ее, как сказано на третьей странице. Установи Батареи на 10 — это питание для твоего оружия и систем. Ты не можешь тратить припасы при использовании оружия и систем экзоскелета, а каждое оружие при каждом выстреле расходует определенное количество энергии батарей.

Кроме того, экзоскелет оборудован манипаулятором, способным хватать предметы не более полуметра в длину, ширину или высоту. Прожектор также входит в стандартную комплектацию экзоскелета.

Выключенный экзоскелет восстанавливает 1 заряд батарей каждые 2 часа.

Сервопривод: Когда ты используешь грубую силу для того, чтобы сломать неодушевленный предмет, брось+Ярость. На 10+ выбери 3, на 7—9 выбери 1:

- Это не заняло много времени.
- Ничего ценного не пострадало.
- Это было не очень громко.
- Это можно быстро починить.

Резервный накопитель: В экстренной ситуации ты можешь восстановить 10 зарядов батареи, но перегрев реактора тут же наносит тебе 2 ранения.

ИМЯ

ЯРОСТЬ

КОНТРОЛЬ

НАВЫК

РЕПУТАЦИЯ

ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Снаряжение и примечания

EXP:

УРОВЕНЬ:

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

- ☐ Апгрейд: Выбери еще 3 системы экзоскелета.
- ☐ Апгрейд: Выбери еще 2 системы экзоскелета.
- ☐ Апгрейд: Выбери еще 3 орудия экзоскелета.
- ☐ Апгрейд: Выбери еще 2 орудия экзоскелета.
- ☐ Апгрейд: Возьми еще 1 систему и 1 орудие экзоскелета.
- ☐ Военный эксперт: Когда ты исследуешь что-то, связанное с регулярными войсками или военными действиями, Ведущий расскажет тебе и полезное, и интересное даже на 7—9.
- ☐ Командный голос: Главное — говорить с непререкаемым видом. Отдай приказ NPC, который ниже тебя по званию, и брось+Репутация. На 10+ он исполнит твой приказ, не задумываясь (но может впоследствии доложить об этом). На 7—9 он оробеет, а ты получишь +1 против него на всю сцену.
- ☐ Ручной багаж: Если тебе пытаются запретить находиться где-то в своем экзоскелете, ты получаешь +2 на бросок+Репутация, когда пытаешься урегулировать это. Ведущий может спросить тебя, как ты это сделал.
- ☐ Чутье: За несколько мгновений до попадания ты уже знаешь, что стал целью. Прими угрожающий вид и брось+Репутация. На 10+ кто-то и противников передумает атаковать тебя. На 7—9 противник замешкался, и у тебя есть шанс совершить два действия до того, как он опомнится.
- ☐ Мировой: Выбери специальный ход другого класса. Впиши его: ____________________

ОРУДИЯ

Выбери орудия, которые установлены на твой каркас. Каждое орудие имеет свой Урон и тратит определенное количество заряда батарей.

- ☐ **Гаусс-орудие**: Урон 5, батарея 3, средняя/дальняя, бронебойное, мощное, кровавое. Для произведения выстрела каркас должен быть неподвижен. Не может быть бесшумным, кроме как в вакууме.
- ☐ **Пиломеч**: Урон 3, батарея 1, в упор, кровавое.
- ☐ **Шок-волна**: Урон 0, батарея 3, ближняя, шок. Срабатывает по всем вокруг. При атаке на 7—9 кто-то останется на ногах, как решит Ведущий.
- ☐ **Тяжелое орудие**: Установи тяжелое оружие. Выстрел тратит батареи из расчета уровень оружия минус 1. Впиши: ______________________
- ☐ **Тяжелое орудие**: Установи тяжелое оружие. Выстрел тратит батареи из расчета уровень оружия минус 1. Впиши: ______________________
- ☐ **ЭМИ**: Урон 0, батарея X. Выключает всю электронику на средней дистанции, включая и твой экзоскелет. Тратит весь оставшийся заряд батарей.
- ☐ **Тактический лазер**: Урон 2, батарея 1, дальняя, точное.
- ☐ **+Спаренный ствол**: Потрать 1 заряд батареи и переброс бросок своего урона..
- ☐ **Гарпун**: Урон 1, батарея 0, средняя, нелетальное. Захватывает цель и подтягивает в упор.
- ☐ **Сенсорная мина**: Урон 3, батарея 1, в упор, мощное. Устанавливается на поверхности и детонирует при срабатывании сенсора, зафиксировавшего движение в радиусе 1 метра.
- ☐ **Плазмотрон**: Урон 3, батарея 2, ближняя/средняя, игнорирует щиты.

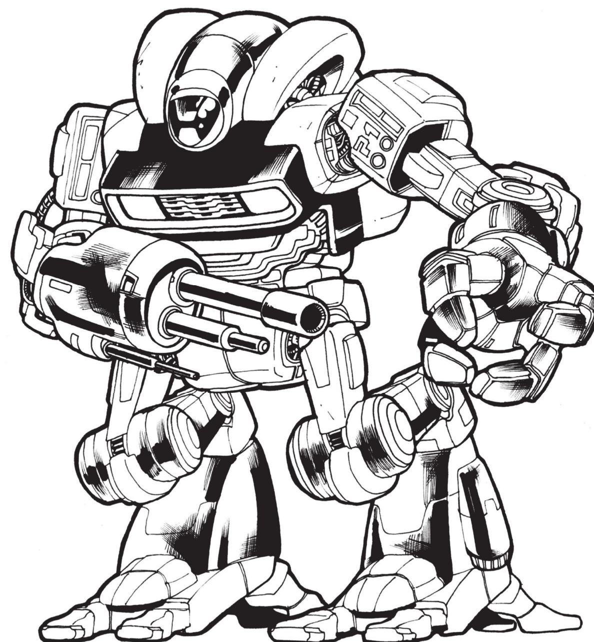
ЭКЗОСКЕЛЕТ

КАРКАС

Выбери каркас. Он определяет твою защиту, а также количество стартовых орудий и систем.

- ☐ **Скаут**: Защита 1, орудия 1, системы 4, маскировка, скорость +1. малые манипуляторы позволяют взаимодействовать даже с небольшими предметами почти как обычными руками. Выбери один уже установленный сенсор.
- ☐ **Десант**: Защита 2, орудия 3, системы 2, герметичный, прыжковый двигатель (5 метров в высоту, 10 метров в длину).
- ☐ **Штурмовик**: Защита 3, орудия 4, системы 1, манипуляторы отсутствуют. Ты игнорируешь первое полученное в бою ранение.





СИСТЕМЫ

Выбери системы, которые установлены на твой каркас.

- ☐ **Эвакуатор**: Получив критическое ранение, игнорируй его. Вместо этого срабатывает система катапультирования. Капитальный ремонт экзоскелета займет 1d дней.
- ☐ **Дистанционное управление**: С помощью небольшого импланта ты можешь дистанционно отдавать приказы экзоскелету: «ко мне», «открыть огонь из выбранного орудия», «прекратить огонь», «покинуть зону», «активировать выбранную систему».
- ☐ **Аналоговое управление**: Когда твой экзоскелет пытаются взломать или отключить, игнорируй это. Однако пока действует эта система, все остальные системы недоступны, а ты получаешь –1 на броски.
- ☐ **Конвертер**: Позволяет преобразовывать мусор в полезный груз. Раз в сессию ты можешь бросить+Навык. На 10+ получи 2 припаса, на 7—9 1 припас. Эти припасы можно передавать другим персонажам без ограничений.
- ☐ **Пассажирский модуль**: Дополнительное кресло, кое-как втиснутое в конструкцию. Можешь перевозить одного пассажира, но ему придется забыть о комфорте.
- ☐ **Фазовый реактор**: Когда экзоскелет находится без движения, он восстанавливает 1 заряд батареи каждый час.
- ☐ **Медкапсула**: Если экзоскелет неподвижен, оператор подвергается медицинской помощи. Обычное ранение излечивается за 30 минут и 1 заряд батареи. Критическое ранение — 8 часов и 8 зарядов батареи.
- ☐ **Энергетический щит**: Потрать 2 заряда батареи и полностью игнорируй урон от одной атаки.
- ☐ **Импульсный двигатель**: Экзоскелет может летать, тратя 1 заряд батареи за каждый километр пути. Двигатели разогреваются 3 минуты.
- ☐ **Сенсоры**: Выбери 1 из списка: датчик движения, инфракрасный датчик, ночное видение, датчик электромагнитных полей (подчеркни нужное).
- ☐ **Универсальный разъем**: Экзоскелет можно подключить к транспортному средству и управлять им (если влезешь). +1, когда взламываешь.